

微かな月明かりや僅かな灯りに照らされ、暗い道をすり抜けた影がありました。その影は何か「出口」のような物を探していました。

影は夜に溶けたロープやフードを被って、自分をすっかり隠しました。見つからないように、ずっと周りを見張りながら、早いペースで駆けました。そして、月明かりが届かない扉の前で、影は止まりました。

影を迎えるように、ゆっくりと開かれた扉の隙間から昏い光りが漏れてきました。しかし、影は光を遮って、闇に溶けていきました。扉が閉じる前に、古びたページは静かに地面に落ちてしまいました。……

# 内容物

## ▶ キャラカード 24 枚



裏面



裏面



裏面

## ▶ 陣営カード 10 枚



放浪者

道化師

裏面

## ▶ 秘法タイル 3 枚

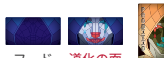


死神凝視

隠密確認

生死の淵

## ▶ 裏切りトークン 3 枚



フード

道化の面

裏面

## ▶ 生死 タイル 1 枚



## ▶ 巻物トークン 15 枚



死神の鎌

隠蔽

異変

延命

鎮魂

反乱

裏面

陰謀

## ▶ 死神の羽 10 枚



## ▶ 金属死神 1 体



# キャラカードの見方

ヴィータモーズのキャラは3つの階級に分かれます：領主、騎士、農民。

各階級には独自の識別シンボルがあります。領主のマークは群青鳶尾、騎士は血赤の盾、農民は黄金稻穂となります。

プレイヤーはキャラカードのシンボルでキャラの階級を確認できます。

領主



騎士



農民



そして、各階級の中に変装者——裏と表の階級マークが違うキャラがいます。カード裏の下側にダイヤがあり、その色と数は表のキャラの本当の階級と数を示しています。

階級シンボル



領主階級の中に領主が5枚、農民が2枚、騎士が1枚あります

# ゲーム概要

今の死神界では道化師派が跋扈し、高圧的に統治する彼らは他派閥の死神を強引に追放しました。追放された死神は不満を抱き、生贄を捧げる神秘的な儀式を行う事で、死神界の主権を取り返そうと計画した彼らは内密に集まりました。しかし、儀式の集会は既に道化師派に滲入され、生贄の順番も正体も識別不可にされました！儀式執行の時刻が迫り、放浪者達は道化師と「生死」を決するしかありません……

《ヴィータモーズ：生死逆謀》は正体隠匿ゲームです。プレイヤーは「放浪者」か「道化師」になり、「生贄献上」で「儀式実行」に成功する事で勝ちます。祭壇にあるキャラカードの数が足りれば「儀式実行」をすることができます；ただし、キャラカードの並び方が正しくない場合は失敗します。つまり敵陣営を騙し、間違った並び方にする事で儀式失敗を狙い、勝つ事もできます。また祭壇のキャラカードが9枚になっても儀式実行しない場合、統治者側の道化師の勝利になります。

多くの情報が隠されているゲームですが、投票を行う場面も多いので、プレイヤーはいつでも発言できます、話し合い、交渉や話術から情報を得て、敵と味方を推測し、自分の陣営に有利な投票を行います。もちろん情報を提供しない、または間違った情報を提供して、自陣営に有利な情報操作もできます。

# セットアップ

## 机の配置

(初心者モード5人の例)



- 1 【キャラカード】を全部シャッフルし、手札として各プレイヤーに1枚配り、残ったカードは伏せて山札にします。
- 2 【生死タイル】をキャラカード山札の右に置きます。
- 3 次ページの配置を参照し、【秘法タイル】を図のように置きます。
- 4 次ページの配置を参照し、【死神の鎌】を表向きに秘法タイルの下に置きます。
- 5 次ページの配置を参照し、【陰謀】を表向きに横に置きます。

## 陣営分け

以下の配置を参照し、プレイ人数に応じて【陣営カード】を取り、裏向きでシャッフルした後、各プレイヤーが1枚を引き、公開せずに確認した後、自分の前に伏せます。

### 陣営配置

| プレイ人数 | 放浪者 | 道化師 |
|-------|-----|-----|
| 5     | 3   | 2   |
| 6     | 4   | 2   |
| 7     | 5   | 2   |
| 8     | 5   | 3   |
| 9     | 6   | 3   |
| 10    | 7   | 3   |

**セットアップ** 各プレイヤーは【死神の羽】を1枚取ります。そして、【キャラカード】と【陣営カード】を1枚ずつ受け取ったことを確認します。  
**確認** 陣営カードは自分だけ見ます。キャラカードの内容は、ゲーム内の指示がある場合ではなかったら、他の人に見せないようにしてください。

## 初心者モードの配置

| プレイ人数 | 【死神の鎌】<br>個数と配置 |          | 【陰謀】<br>個数 |    |
|-------|-----------------|----------|------------|----|
|       | 死神<br>凝視        | 隠密<br>確認 | 隠蔽         | 異変 |
| 5     | 2               | 2        | 1          | 0  |
| 6     | 3               | 3        | 1          | 1  |
| 7     | 3               | 3        | 1          | 1  |
| 8     | 3               | 3        | 1          | 1  |
| 9     | 3               | 4        | 1          | 1  |
| 10    | 4               | 4        | 2          | 1  |

## プロモードの配置

| 総人数 | 【死神の鎌】<br>個数と配置 |          |          | 【陰謀】<br>個数 |    |    |    |
|-----|-----------------|----------|----------|------------|----|----|----|
|     | 死神<br>凝視        | 隠密<br>確認 | 生死<br>の淵 | 隠蔽         | 異変 | 延命 | 鎮魂 |
| 5   | 2               | 2        | 1        | 1          | 0  | 1  | 1  |
| 6   | 3               | 3        | 1        | 1          | 1  | 1  | 1  |
| 7   | 3               | 3        | 1        | 1          | 1  | 1  | 1  |
| 8   | 3               | 3        | 2        | 1          | 1  | 1  | 1  |
| 9   | 3               | 3        | 2        | 1          | 1  | 1  | 1  |
| 10  | 3               | 4        | 2        | 1          | 1  | 1  | 1  |

注1：今回のゲームに使われていない秘法タイル、巻物トークン、裏切りトークン、陣営カードなどは箱に置いてください。

注2：初めて遊ぶ方は**プロモード**の説明を飛ばしてください、ゲームに慣れてから**プロモード**のルールで遊びましょう。

## 道化師確認

道化師陣営は少数だが情報的に有利です。彼らは互いの正体とキャラカードの中身を知るだけでなく、場に【死神の鎌】を道化師の【陰謀】に変えられます。道化師確認を行うために、最近フードつきの服を着た方をスタートプレイヤーとして【金属死神】を取り、以下のセリフを暗記し読みます：

「皆さん目を閉じてください」（スタートプレイヤーも目を閉じます）

「道化師は目を開けてください」

「道化師は仲間に**キャラカード**を見せてください」（5秒の間を置きます）

「道化師は**巻物**を交換してください」（10秒の間を置きます）

「道化師は目を閉じてください」

「皆さん目を開けてください、ゲームを始めます」

## 道化師でしたら…

- ▶ 陣営カードではなく、**キャラカード**を仲間にを見せてください。  
（陣営は同じなので確認しません！）
- ▶ 巻物の入れ替えで【**死神の鎌**】と【**陰謀**】の位置を交換します。1枚の【**陰謀**】は1枚の【**死神の鎌**】と入れ替えます。仲間が【**陰謀**】の場所を分かると確認してください。交換した【**死神の鎌**】は使わないので横に置き、全部のトークンを【**巻物**】の面にします。
- ▶ **プロモード**では【**延命**】と【**鎮魂**】使います。この二つの【**陰謀**】の中から一つを選び、残った方は伏せて脇に置きます。

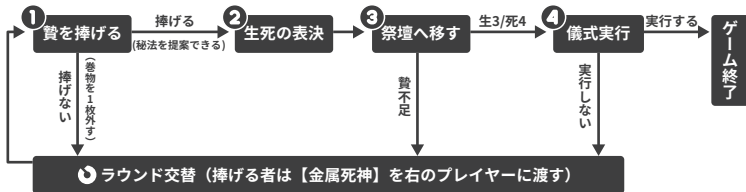
## 放浪者でしたら…

- ▶ 目を閉じて、覗かないでください！
- ▶ 道化師が巻物を交換する時物音を立てるかもしれません。この音を推理の材料にする事は勧めません、何故なら物語では放浪者は儀式の呪文を唱える事に集中しており、道化師の動きには気づきませんから。



# ゲームの流れ

道化師確認の後、**ラウンドプレイヤー (捧げる者)** が以下の行動を行い、反時計回りでラウンドを進みます。生祭壇にキャラカード3枚ある、または死祭壇にキャラカード4枚ある時、全員で【儀式実行】を行うかの投票をし、決算フェーズに入ります。二つの祭壇の合計キャラカードが9枚になっても儀式が実行されない時、強制的にゲームを終了し、道化師側が勝ちます。



## ① 賛を捧げる

捧げる者は必ず手札のキャラカードを出すかどうか決めます。

▶ 出します…

カードを伏せたまま賛エリアに置き、そしてキャラカード山札の一番上から1枚引きます。

## 秘法実行を提案します

新しいキャラカードが出された時、【死神の羽】を持つプレイヤーは秘法の実行を提案できます。提案者は自分の【死神の羽】を捨て、(自分を含めた)プレイヤー一名を実行者に指名し、巻物を1枚指定します。

実行者は指定された【巻物】を開き、【死神の鎌】なら【巻物】の上にある秘法を使います。【陰謀】であれば、【陰謀】の効果を発動します。効果の後、使った【巻物】は表向きに脇に捨て置きます。

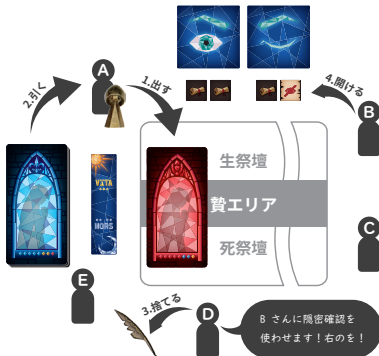
注1：毎ラウンドで秘法実行を提案できるプレイヤーは一名だけ；複数名プレイヤーが提案した場合、先に【死神の羽】を捨てたプレイヤーを優先します。

注2：各プレイヤーが秘法実行を提案できる機会は一度だけ。

注3：プロモードでは【巻物】を開ける前に、提案を通すかどうか全員が親指で表決します。同意(上向きの親指)数が反対(下向きの親指)数より多い場合、実行者が【巻物】を開けます；逆の場合だと【巻物】を開けません、【死神の羽】も回収しません。引き分けになった時、捨てる者の意見を優先します。

## 例

捨てる者はAさん、キャラカードを出しました。次、Dさんが自分の死神の羽を捨て、Bさんに【隠密確認】の右下にある巻物を開けるように提案します。Bさんが開けたのが道化師の陰謀【隠蔽】でしたので、【隠密確認】ではなく、【隠蔽】の効果を実行します。



▶ 出しません…

捧げる者は必ず場から【巻物】を一枚外し、【金属死神】を右にいるプレイヤーに渡します。  
場に【巻物】がない時、キャラカードを必ず出します。

## ② 生死の表決

そのラウンドのキャラカードの生死を全員が親指の向きで表決します。上向きの親指で生に票を入れ、下向きで死に票を入れます。投票は多数決ですが、引き分けになった時、捧げる者の票を結果とします。

## ③ 祭壇へ移す

表決結果により、キャラカードを対応する祭壇へ移します。生祭壇に3枚（以上）、また死祭壇に4枚（以上）のキャラカードがある時、二つの祭壇の合計キャラカードが9枚になる時、ステップ4を行います；行わない時、捧げる者は【金属死神】を右のプレイヤーに渡し、新しいラウンドを始めます。

## ④ 儀式実行

儀式を実行するかは全員が親指の向きで表決します。上向きの親指で実行に票を入れ、下向きで反対に票を入れます。2名（以上）のプレイヤーの親指が上向きの場合、すぐにゲームを終了し、確認します；実行できない時、捧げる者は【金属死神】を右のプレイヤーに渡し、新しいラウンドを始めます。二つの祭壇の合計キャラカードが9枚になっても儀式が実行されない場合、強制的にゲームを終えて、道化師陣営の勝ちになります。

# ゲーム終了

## 儀式実行者の判定

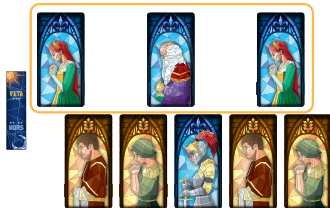
儀式実行に票を入れたプレイヤー達が自分の【陣営カード】を開けて、陣営人数を確認します。  
人数が多い方が儀式実行者となり、引き分けの時は**放浪者**が儀式実行者になります。

## 儀式の成否を確認

祭壇のキャラカードの並び方がどれかの条件に満たした時、儀式が成功します：

### 生祭壇成功

生祭壇に同じ階級のキャラカードが3枚続けて並んでいます。



### 死祭壇成功

死祭壇に重複しない階級で2枚続けて並ぶ同じ階級のキャラカードが2組あります。



## 勝利陣営の判定

儀式実行に成功する時、儀式実行者の陣営が勝ちます。

儀式に失敗する時、儀式実行者の陣営が負け、違う陣営が勝ちます。

## 秘法効果一覧表



### 死神凝視

秘法実行者が賛エリアのキャラカードを1枚確認します。



### 秘密窺視

全員が目を閉じ、秘法実行者が賛エリアのキャラカードを1枚確認します。



### 生死之際

このタイルを秘法実行者の前に移動します。次に実行者が捧げる者になる時、キャラカードを出した場合は必ずこのタイルと一緒に出します。そのキャラカードは生死の表決を飛ばし、生祭壇と死祭壇の間に置く事で同時に両方の祭壇に捧げられた事を示します。

## 陰謀効果一覧表



### 隠蔽

【隠蔽】をそのラウンドで出したキャラカードの上に置き、ゲームが終了するまで、確認できなくなります。



## 異変

秘法実行者は手持ちのキャラカードを山札に戻し、山札の一番上から一枚を引いた後、【異変】を上置きします。【死神凝視】や【隠密確認】を使わない限り、誰もこのカードを確認できません。



## 延命/鎮魂

そのラウンドで出したキャラカードに生/死の票が3票入ります。

## 難易度を上げる…

プロモードを経験し、ゲームを熟知したプレイヤーは【反乱】を上陰謀のどれかと替えてみましょう。ですが、放浪者の集会なのに道化師が大勢いる状況になるので、5人プレイでは【反乱】を使いません！



## 反乱

秘法実行者は3枚の【裏切りトークン】を取り、伏せてシャッフルした後1枚を取り、残り2枚を他二名のプレイヤーに渡し、【裏切りトークン】を受け取ったプレイヤーは各自内容を確認します；放浪者が【道化の面】を貰った場合道化師陣営になり、【フード】の場合変わりません。道化師は何を貰っても道化師陣営のままです。

### ⚠ 注意 (必ずお読みください)

▼誤飲の危険性がありますので、3歳未満のお子様には絶対に与えないでください。▼高温多湿の場所に放置しないでください。変質のおそれがあります。▼火に近づけないでください。変形、火災の原因になります。

### 製作チーム

設計：陳曦      編集：楊倬睿、許恪禎  
イラスト：鄭雅文、楊倬睿  
翻訳：英/鄭雅文、日/林雅  
出版：玩聚設計有限公司



### 連絡方法

公式サイト：<https://pwud.ga/>  
メール：[contact@mail.pwud.ga](mailto:contact@mail.pwud.ga)

2021年5月 第一版発行

# 死神メモ



ラウンド交替 (金属死神を右のプレイヤーに渡します)

## 正しいキャラカードの並び方

生: 同じ階級が 3 枚続けて並べてる、例 

死: 重複しない階級で 同じ階級が 2 枚続けて並ぶ 2 組、例 

## 勝利条件

キャラカードの並び方が **生か死のどちらかに符合**、そして自陣営が **儀式実行者**。

キャラカードの並び方が **全部符合せず**、そして自陣営が **儀式実行者ではない**。

これより、秩序ある生死に戻り、吾らも再び栄光を p.c0m5