

微弱的月光、稀疏的燈火，一個身影在漆黑的巷弄中穿梭，似乎有目的在找尋著某種「出口」。

他穿著融入夜色的長袍與兜帽，意圖隱藏自己的一切。他不停地四處張望，但急促的腳步卻從未停下，彷彿擔心會被發現一般。突然，他在一扇連月光都照不到的門前停了下來。

門緩緩地開了一條縫，昏暗的燈光從門縫中溢出，就像特別出來迎接他一樣。然而，他卻迅速地擋住了一絲光線，接著慢慢地隱沒在黑暗之中。在門關上的前一刻，一張泛黃的書頁悄無聲息地落到了地面……

遊戲配件

▶ 人物卡 24 張



牌背



牌背



牌背

▶ 陣營卡 10 張



流放者

小丑

牌背

▶ 祕法板塊 3 枚

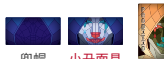


死神凝視

秘密窺探

生死之際

▶ 叛徒標記 3 枚



兜帽

小丑面具

背面

▶ 生死板塊 1 枚



▶ 卷軸標記 15 枚



死神之鐮

遮蔽

替換

續命

安魂

反叛

背面

陰謀

▶ 死神之羽 10 枚



▶ 金屬死神 1 只



人物卡說明

維塔穆斯的人物被分成 3 種階級：領主、騎士、農民。每種階級都有獨特的標誌以供區辨。領主的標誌為湛藍鳶尾、騎士為血紅盾牌、農民為金黃稻穗。玩家可以根據人物卡上方的標誌辨識該人物的階級。

領主



騎士

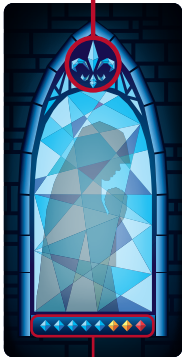


農民



另外，每種階級裡都有偽裝者——亦即牌背階級與牌面階級不同的人物卡。牌背下方菱形的顏色與數量，代表相同牌背的人物卡中，牌面階級的顏色和數量。

階級標誌



領主牌背的人物卡中，有 5 張領主、2 張農民、1 張騎士

遊戲概覽

目前的死神界，乃是由小丑派系所統御。祂們高壓統治眾死神，並強行流放異己。被流放的死神們心有不甘，於是秘密集結，意圖透過神秘的獻祭儀式奪回對死神界的掌控。然而，儀式的集會所早已被小丑派系滲透，不僅獻祭的順序被打亂，就連祭品的真實身分也無法辨識！眼看就要錯過儀式發動的時機，流放者們只得和小丑決一「死」戰……

《維塔穆斯：生死逆謀》是一款陣營心機遊戲。玩家將扮演「**流放者**」或「**小丑**」，透過「獻祭」並且「發動儀式」以取得勝利。只要祭壇上人物卡的數量足夠，玩家即可發動儀式；然而，人物卡的組合必須正確，儀式才會成功發動。這意味著玩家也可以欺騙敵方陣營，讓他們用錯誤的人物卡組合發動儀式，使儀式失敗，進而取得勝利。而當祭壇上的人物卡總數已達到 9 張，儀式卻還沒有發動，則視為本來就掌權的小丑獲勝。

遊戲中有許多資訊是隱藏的，但又有許多環節需要投票表決，因此**玩家在任何時候都可以自由發言**，透過討論、協商或是話術以獲得資訊，然後運用這些有限的資訊，推理與判斷誰是敵人、誰是隊友，幫助己方陣營有策略的投票。當然，玩家也可以選擇不透露資訊、或是提供錯誤資訊，利用資訊落差製造己方陣營的優勢。

遊戲準備

桌面配置

(以新手模式5人為例)



- 1 洗亂所有【人物卡】，發給每位玩家1張當手牌，其餘面朝下放置作牌庫。
- 2 將【生死板塊】放在人物卡牌庫的右邊。
- 3 參考下頁配置表，取出【祕法板塊】，如上放置。
- 4 參考下頁配置表，取出【死神之鐮】，面朝上放在【祕法板塊】下方。
- 5 參考下頁配置表，取出【陰謀】，面朝上放在一旁備用。

配件檢查

每位玩家領取1枚【死神之羽】，並檢查是否都拿到1張【人物卡】、1張【陣營卡】。
陣營卡的內容只能自己查看。人物卡的內容，除非遊戲中另有提及，否則不得給他人檢視。

陣營分配

參考下列陣營分配表，依照玩家總人數取出相對應的【陣營卡】，面朝下洗亂後，每位玩家抽1張，秘密檢視後，面朝下放在自己面前。

陣營分配表		
總人數	流放者	小丑
5	3	2
6	4	2
7	5	2
8	5	3
9	6	3
10	7	3

新手模式配置表

總人數	【死神之鎌】 擺放位置與數量		【陰謀】 取用數量	
	死神 凝視	秘密 窺探	遮蔽	替換
5	2	2	1	0
6	3	3	1	1
7	3	3	1	1
8	3	3	1	1
9	3	4	1	1
10	4	4	2	1

專家模式 配置表

總人數	【死神之鎌】 擺放位置與數量			【陰謀】 取用數量			
	死神 凝視	秘密 窺探	生死 之際	遮蔽	替換	續命	安魂
5	2	2	1	1	0	1	1
6	3	3	1	1	1	1	1
7	3	3	1	1	1	1	1
8	3	3	2	1	1	1	1
9	3	3	2	1	1	1	1
10	3	4	2	1	1	1	1

註 1：未使用的祕法板塊、卷軸標記、反叛標記、陣營卡等配件，可留置在遊戲盒中，本輪遊戲將不會使用。

註 2：初次體驗本遊戲的玩家，閱讀時請跳過**專家模式**的所有敘述，待熟悉遊戲後，再來閱讀**專家模式**進階規則。

小丑相認

小丑陣營雖占少數，卻擁有資訊上的優勢。他們知道彼此的身分與起始人物卡內容，還能將場上的【死神之鎌】調換成小丑的【陰謀】。為了讓小丑相認，請一位最近穿過帽 T 的玩家作為起始回合玩家，領取【金屬死神】，並唸出以下詞句（請事先默背）：

「所有玩家請閉眼」（起始回合玩家也必須閉眼）

「小丑請睜眼」

「小丑請出示**人物卡**給隊友看」（停頓約 5 秒）

「小丑請調換**卷軸**」（停頓約 10 秒）

「小丑請閉眼」

「所有玩家請睜眼，遊戲開始」

如果你是小丑...

- ▶ 請記得出示人物卡的牌面給隊友看，而不是陣營卡。
（你和隊友的陣營卡都是一樣的，不需要互相確認！）
- ▶ 調換卷軸時，將想調換的【陰謀】和【死神之鐮】互換位置即可。1 枚【陰謀】可以取代 1 枚【死神之鐮】。請確保隊友都知道所有【陰謀】放置的位置。調換完畢後，請將所有標記翻至【卷軸】那一面，並將被調換下來的【死神之鐮】棄置一旁，本場遊戲將不會使用。
- ▶ 在**專家模式**中，將會使用到【續命】與【安魂】，這兩個【陰謀】只能擇一調換，另一個標記請面朝下棄置。

如果你流放者...

- ▶ 請緊閉雙眼，不要偷看！
- ▶ 小丑在調換標記的過程中，可能會不小心發出些微聲響。我們不建議流放者將這些聲響作為推理的依據，畢竟在故事中，流放者正全神貫注地吟唱儀式的咒語，無法注意到小丑的動作。

調換完的樣子
（以新手模式 5 人為例）

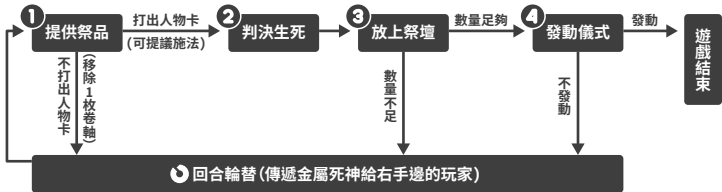


← 被棄置的死神之鐮



遊戲流程

小丑相認完畢後，**回合玩家** (下稱**獻祭者**) 執行以下遊戲流程，並以逆時針方向輪替回合。當活祭壇上出現 3 張人物卡，或是死祭壇上出現 4 張人物卡時，所有玩家即可投票表決是否【發動儀式】、進入遊戲結算階段。而當兩個祭壇上的人物卡總數達 9 張後，如果仍然沒有玩家發動儀式，遊戲強制結束，並視小丑陣營為獲勝方。



① 提供祭品

獻祭者必須決定是否要打出手中的人物卡。

▶ 選擇打出...

將手中人物卡面朝下放在獻祭區，接著從人物卡牌庫頂抽一張回手中。

如何提議施法

一旦場上有新的人物卡被打出，擁有【死神之羽】的玩家就可以決定是否要提議施法。提議施法的玩家必須丟棄自己的【死神之羽】，指定一位玩家（也可以是自己）作為施法者、並指定 1 枚卷軸。施法者翻開指定【卷軸】，如果是【死神之鐮】，執行【卷軸】原本位置上方的【祕法板塊】效果；如果是【陰謀】，執行該【陰謀】的效果。效果結算完畢後，將使用過的【卷軸】面朝上棄置一旁。

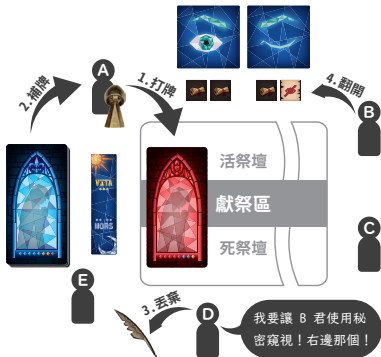
註 1：每回合只能有一位玩家提議施法；當複數玩家提議時，以先丟棄【死神之羽】的玩家為主。

註 2：只有擁有【死神之羽】的玩家可以提議施法。

註 3：在**專家模式**中，翻開【卷軸】之前，所有玩家必須用拇指投票表決是否要讓該提議通過。當同意票數（拇指向上）大於反對票數（拇指向下），施法者翻開【卷軸】；反之，不得翻開【卷軸】，且【死神之羽】依然視為丟棄。當票數持平，以獻祭者的投票為主。

範例

A君為獻祭者，決定打出手中的人物卡。接著，D君丟棄了自己的死神之羽，提議讓B君翻開【秘密窺視】右下方的卷軸。B君翻開後發現是小丑的陰謀【遮蔽】，於是執行【遮蔽】的效果，而非【秘密窺視】的效果。



▶ 選擇不打出...

獻祭者必須從場上移除一枚【卷軸】，並將【金屬死神】傳遞給右手邊的玩家。

當場上沒有任何【卷軸】時，獻祭者就不能選擇不打出人物卡。

② 判決生死

所有玩家用拇指投票表決，當回合人物卡應該要活祭還是死祭。拇指向上代表活祭、向下代表死祭。投票採多數決，票數持平時，以獻祭者的投票為主。

③ 放上祭壇

根據剛才的投票結果，將當回合人物卡移至相對應的祭壇。當活祭壇有 3 張 (含) 以上、或是死祭壇有 4 張 (含) 以上的人物卡時，執行步驟 4；否則獻祭者把【金屬死神】給右手邊的玩家，開始新的回合。

④ 發動儀式

所有玩家用拇指投票表決，是否要發動儀式。拇指向上代表要發動，拇指向下代表不要發動。只要有 2 位 (含) 以上的玩家拇指向上，遊戲立刻結束並進入結算；否則獻祭者把【金屬死神】給右手邊的玩家，開始新的回合。而當兩個祭壇的人物卡總數達 9 張，且儀式沒有發動時，遊戲強制結束，小丑陣營自動獲勝。

遊戲結束

判定儀式發動方

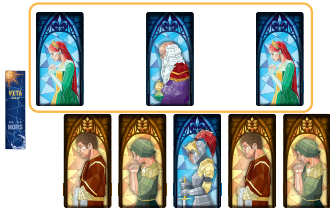
稍早決定要發動儀式的玩家翻開自己的【陣營卡】。計算翻開的陣營人數，人數較多的陣營為**儀式發動方**。翻開的陣營人數相同時，視**流放者**為儀式發動方。

檢查儀式是否成功

翻開祭壇上所有人物卡。只要人物卡組合符合以下狀況的**其中一個**，則儀式成功：

活祭壇成功

活祭壇上，連續 3 張人物卡牌面階級相同。



死祭壇成功

死祭壇上，連續 2 張人物卡牌面階級相同的有 2 組，且這 2 組間的階級不同。



判定獲勝方

儀式成功時，儀式發動方的陣營獲勝。

儀式失敗時，儀式發動方的陣營失敗，另一個陣營獲勝。

祕法效果一覽表



死神凝視

施法者檢視 1 張獻祭區的人物卡。



秘密窺視

所有玩家閉眼，施法者檢視 1 張獻祭區的人物卡。



生死之際

移動此板塊到施法者面前。輪到該玩家獻祭時，當他打出人物卡時，則丟棄此板塊，並跳過該回合「判決生死」與「放上祭壇」階段，直接將人物卡放到活祭壇與死祭壇的中間。該人物卡將同時視為活祭與死祭。

陰謀效果一覽表



遮蔽

將【遮蔽】覆蓋在當回合打出的人物卡上方，使其不可被檢視，直到遊戲結束。



替換

施法者將手中人物卡放回牌庫底，並從牌庫頂抽 1 張放到自己面前，再將【替換】覆蓋其上。
除非使用【死神凝視】或【秘密窺探】，否則任何人都不得檢視被【替換】覆蓋的人物卡。



續命/安魂

當回合打出的人物卡自動獲得 3 票活祭 / 死祭。

想增加挑戰性...

玩過專家模式，對於遊戲相當熟悉的玩家，可以試著用【反叛】替換掉上述陰謀的其中之一，但不要在 5 人局時使用【反叛】。
試想流放者的秘密集會所，居然是小丑人數比較多，那是多麼奇怪的光景！



反叛

施法者拿取 3 枚【叛徒標記】，面朝下洗亂後自己拿 1 枚，再將其餘 2 枚發給任意兩位玩家。
拿到【叛徒標記】的玩家可自行檢視其內容；流放者拿到【小丑面具】，則轉換為小丑陣營，
拿到【兜帽】則維持原狀。而小丑無論拿到什麼，都是維持小丑陣營。

⚠ 注意事項（請務必閱讀）

▼ 請勿吞食遊戲配件。請勿放置於幼兒易取處。
三歲以下兒童不宜。▼ 請勿放置於潮濕處、高溫
日照下或接觸腐蝕性溶劑，以避免變形或造成損
壞。▼ 請勿接近火源及熱源，避免發生火災。

製作團隊

設計：陳曦 編輯：楊俸睿、許恪禎
美術：鄭雅文 美編：鄭雅文
翻譯：英/鄭雅文、日/林雅
出版：玩聚設計有限公司

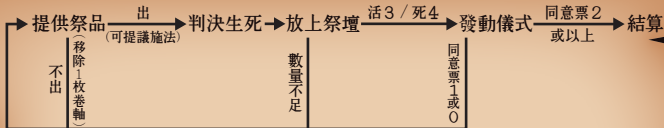


聯絡我們

官方網站：<https://pwud.ga/>
E-mail：contact@mail.pwud.ga

2021 年 5 月 第一版發行

死神備忘錄



回合輪替 (傳遞金屬死神給右手邊玩家)

正確的人物卡組合

活：連續3張相同階級，例如 

死：連續2張相同階級有2組，2組間不得相同，例如 

勝利條件

人物卡組合 **活或死其中之一正確**，且己方陣營 **是** 儀式發動方。

人物卡組合 **全部錯誤**，且己方陣營 **非** 儀式發動方。

從今爾後，生死將回歸秩序，吾等亦將重返榮耀 p.c0m5